

„FOTÓZD A KACSAÁT!” JÁTÉK RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Játék szervezője

A „Fotózd a kacsát!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője és lebonyolítója az Uponor Épületgépészeti Kft. (székhely: 1043 Budapest, Lórántffy Zsuzsanna utca 15. b. ép.; Cg. 01-09-065944; adószám: 10335808-241) – a továbbiakban: Szervező. A Szervező a Georg Fischer (GF) cégcsoport tagja.

2. Résztvételi feltételek

2.1. Személyi feltételek: A Játékban kizárólag 18. életévét betöltött, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező magyar állampolgár, természetes személy (a továbbiakban: Játékos) vehet részt.

2.2. Kizárt személyek: A Játékból ki vannak zárva a Szervező munkavállalói, megbízottjai, valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói (házastárs, egyeneságbeli rokon, örökbefogadott, mostoha- és nevelt gyermek, örökbefogadó-, mostoha- és nevelőszülő, valamint a testvér).

2.3. Szabályzat elfogadása: A Játékban való részvétel a jelen Játékszabályzat és a kapcsolódó Adatkezelési Tájékoztató automatikus és feltétel nélküli elfogadását jelenti.

2.4. A Játék tárgya: A Játékos kizárólag a Szervező által készítettett, fehér GF logóval ellátott, kék színű gumikacsáról készített saját fotóval (a továbbiakban: Pályázat vagy Kép vagy Fotó) vehet részt a Játékban. A gumikacsa referencifotója a jelen Játékszabályzat 1. sz. mellékletét képezi.

3. A Játék időtartama

A Játék kezdete: 2026. július 08. 14:00 óra

A Pályázatok beküldési határideje (Lezárás): 2026. augusztus 31. 14:00 óra

4. A Játék menete és a Pályázatok benyújtása

4.1. A Játék alapkoncepciója: A Játékos beszerez egy fehér GF logóval ellátott kék gumikacsát a Szervező területi képviselőitől, majd kreatív fotót készít vele (pl. munkahelyen, nyaraláson, egyéb szabadidős tevékenység közben). Egy Játékos tetszőleges számú képet küldhet be.

4.2. Pályázat benyújtásának módjai: A Pályázatok benyújtására három egyenértékű csatorna áll rendelkezésre:

- E-mailben: A Fotó(k) megküldésével a zsafia.hajnal@georgfischer.com e-mail címre. Az e-mailben kötelezően megadandó adatok: a Játékos teljes neve, telefonszáma és e-mail címe.
- Facebookon (nyilvános kommentben): A Fotó(k) feltöltésével a Szervező hivatalos Facebook-oldalán (<https://www.facebook.com/UponorMagyarország>) a Játékra

vonatkozóan közzétett bejegyzés (a továbbiakban: Facebook-poszt) alatti hozzászólásban (kommentben).

- Messengeren (privát üzenetben): Messenger üzenet küldése az Uponor Magyarország részére. A Játékos a chatablakot közvetlenül elérheti a <https://m.me/UponorMagyarország> hivatkozásra (linkre) kattintva, vagy a Szervező hivatalos Facebook-oldalán található „Üzenet” gomb megnyomásával. A privát üzenetben a Fotókon kívül a kötelezően megadandó adatok: a Játékos teljes neve, telefonszáma és e-mail címe.

4.3. Adatmegadás Facebook-kommentben közzétett Pályázat esetén (Biztonsági előírás): Adatvédelmi okokból a Facebook-poszt alá feltöltött képek mellé tilos a kommentben megadni a Játékos személyes adatait (telefonszám, e-mail cím). A Facebookon pályázó Játékos köteles a Kép kommentben történő közzétételével egyidejűleg privát Messenger üzenetben megküldeni a Szervező hivatalos oldalának a következő adatait: kapcsolódó Facebook-profil neve, Játékos teljes neve (családi név és utónév), telefonszám és e-mail cím. Ezen adatok hiányában a kommentben közzétett Pályázat érvénytelen.

4.4. Szerzői jogok: A Játékos a Pályázat benyújtásával szavatolja, hogy a beküldött Fotó saját, eredeti alkotása, azon harmadik személynek szerzői jogi igénye nem áll fenn, és a Fotón felismerhető harmadik személyek a kép nyilvános megjelentetéséhez hozzájárultak. A nem nyertes Pályázatok tekintetében a Szervező kizárólag a Játék lebonyolításához szükséges mértékben és időtartamban jogosult a Fotók felhasználására (ideértve a közönségszavazás céljából történő Facebook-ra való feltöltést).

5. Értékelés és a Nyertesek kiválasztása

A Játék során összesen négy (4) Nyertes és öt (5) Tartaléknyertes Pályázat kerül kiválasztásra az alábbiak szerint:

5.1. Zsűri általi értékelés (3 nyertes): A beérkezett képeket egy háromtagú szakmai zsűri (Görgényi Ildikó, Kalcsó Fanni, Hajnal Zsófia) értékeli. Betegség vagy egyéb akadályoztatás esetén a Szervező jogosult helyettes zsűritagot kijelölni.

A zsűritagok egymástól függetlenül, 0-10 pont közötti skálán pontozzák a képeket. A 3 legmagasabb összesített pontszámot elért Pályázat válik nyertessé.

5.2. Közönségszavazás (1 nyertes): A Facebook-poszt alatti kommentekre érkezett reakciók száma határozza meg a közönségdíjast. A Szervező az e-mailben és Messengeren kapott érvényes fotókat is feltölti a Facebook-poszt kommentjei közé, biztosítva a szavazásban való esélyegyenlőségüket. A szavazás során a Facebook platformon elérhető bármely típusú reakció (így különösen, de nem kizárólagosan: Tetszik / Like, Imádom / Love, Ölelés / Care, Haha, Ámulok / Wow, Szomorú / Sad, Dühös / Angry) érvényes szavazatnak minősül. Minden egyedi reakció – annak jellegétől, érzelmi töltetétől, kontextusától, illetve pozitív, semleges vagy negatív tartalmától függetlenül – teljesen azonos értékű (1 reakció = 1 szavazat). A reakciók összeszámlálása 2026. augusztus 31-én 14:00-kor történik.

5.3. Egy kép – egy nyeremény elve: Egy Játékos egy adott képpel kizárólag egy nyereményt szerezhet meg. Amennyiben a közönségszavazás nyertese megegyezik a zsűri által kiválasztott top 3 kép egyikével, úgy a Pályázat a Közönségdíjat nyeri meg, a zsűri rangsorában pedig a soron következő (4. legmagasabb) pontszámot elért kép lép előre nyertessé.

5.4. Holtverseny kezelése: Amennyiben a zsűri pontszámai (a top 3-ban vagy a tartalékhelyeken) vagy a közönségszavazatok (az 1. helyen) alapján holtverseny alakul ki, a nyertes helyezés sorsa sorsolással dől el.

5.5. Tartaléknyertesek: A zsűri összesített pontszámai alapján a Szervező három (3) tartaléknyertestet határoz meg (a rangsorban következő helyezetteket). A közönségdíj esetében a tartaléknyertesek a Facebook posztban a 2. és 3. legtöbb reakciót kapott képeket beküldő két (2) Játékos.

6. Eredmények, Értesítés és Nyeremények

6.1. A nyeremény: Mind a négy (4) Nyertes nyereménye egy-egy Uponor logóval ellátott Portwest munkaruha szett (amely egy dzsekiből és egy térdvédővel ellátott kantáros nadrágból áll).

6.2. Pályázatok elbírálása: Legkésőbb 2026. szeptember 07. 17:00 óráig.

6.3. Nyertesek kihirdetése: 2026. szeptember 14. 14:00 órakor a <https://www.uponor.com/hu-hu/fotozdkacsat> weboldalon, valamint a Szervező Facebook-oldalán.

6.4. Értesítés és egyeztetés: A Szervező a Nyerteseket 2026. szeptember 15. és szeptember 25. között értesíti a megadott telefonon, e-mail címen vagy Messenger üzenetben a ruházat méretének, valamint az átvétel részleteinek egyeztetése céljából.

6.5. Nyeremények átvétele: Nyeremények átvétele és a Tartaléknyertesek belépése: A nyeremény átvételének végső határideje 2026. október 30. Az átvétellel kapcsolatos esetleges utazási vagy egyéb költségek a Nyertest terhelik. Amennyiben egy Nyertes a megadott határidőn belül nem elérhető, a Játékból kizárásra kerül, illetve ha a nyeremény átvétele egyéb okból megghiúsul, a helyére az alábbiak szerint lép Tartaléknyertes:

- Zsűri által választott Nyertes kiesése esetén a helyébe a zsűri pontszámai alapján meghatározott tartaléknyertesek lépnek, a rangsoruknak megfelelő szigorú sorrendben (az 1., a 2., majd a 3. tartaléknyertes).
- A Közönségdíjas Nyertes kiesése esetén a helyébe a közönségszavazás szerinti tartaléknyertesek lépnek, a kapott reakciók száma szerinti szigorú sorrendben (azaz elsőként a Facebook-poszt alatt a 2. legtöbb, majd az ő kiesése esetén a 3. legtöbb reakciót elért kép tulajdonosa).

7. Érvényesség, kizárások és felelősségkorlátozás

7.1. Adatok valóságtartalma: A Szervező kizárólag a saját adatokkal benyújtott Pályázatokat tekinti érvényesnek. Nem valós adatok megadása a Játékos azonnali kizárását vonja maga után. Az adatok hibájából vagy változásából eredő problémákért a Szervezőt felelősség nem terheli.

7.2. Technikai felelősség kizárása: A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék online infrastruktúrájának sebessége és elérhetősége a kiszolgáló technológiák függvénye. A Szervező kizár mindennemű felelősséget a hálózati torlódásokból, kapcsolati hibákból vagy szerverleállásokból eredő késedelmekért vagy adatvesztésekért.

7.3. Visszaélések kezelése: A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben digitális manipulációt, lájkvásárlást, tömegesen generált profilokat/e-mail címeket vagy a Játék szellemiségével össze nem egyeztethető magatartást tapasztal, a Játékost indokolás nélkül, azonnali hatállyal kizárja.

8. Adatvédelmi rendelkezések

8.1. Adatvédelmi tájékoztató: A Játék részletes adatkezelési szabályzata elérhető a <https://www.uponor.com/hu-hu/fotozidakacsat> címen.

8.2. Nem nyertes pályázatok és a közösségi média platformok adattörlési szabályai: A nem nyertes Játékosok Szervező által tárolt személyes adatai (név, e-mail cím, telefonszám), valamint a Szervező saját belső rendszereiben (e-mail fiók, helyi adattárolók) lévő fotómásolatok a Játék lezárását követően, 2026. szeptember 30-án véglegesen és visszaállíthatatlanul törlésre kerülnek.

A Facebook platformon közzétett Pályázatok törlésére a felület technikai sajátosságai miatt az alábbi különös szabályok vonatkoznak:

A Szervező által feltöltött képek: Az e-mailben vagy Messengeren beérkezett, majd a Szervező által az esélyegyenlőség biztosítása érdekében a Facebook-poszt alá feltöltött nem nyertes fotókat a Szervező 2026. szeptember 30-ig a Facebook felületről (a kommentek közül) is véglegesen törli.

A Játékos által közvetlenül feltöltött képek: A Facebook-poszt alatt a Játékosok által közvetlenül, saját felhasználói profillal közzétett hozzászólásokat (kommenteket) és fotókat a platform szabályzata és működése alapján kizárólag az adott Játékos (mint a tartalom elhelyezője) jogosult és képes törölni. Amennyiben a nem nyertes Játékos a Játék lezárása után a fotója megjelentetését a Facebook-kommentek között már nem kívánja fenntartani, úgy a hozzászólása és a fotója törléséről a saját Facebook-profilján keresztül önállóan köteles gondoskodni. (A Szervező a Játék lezárása után a Játékos kifejezett, zsofia.hajnal@georgfischer.com címre küldött kérésére – mint az oldal adminisztrátora – technikai segítséget nyújthat a komment eltávolításában)

A Szervező a nem nyertes Játékosok esetében a Játékhoz kapcsolódóan (Messenger üzenetben) megadott azonosító adatokat a saját rendszereiből 2026. szeptember 30-án törli.

8.3. Tartaléknyertesek adatai: A tartaléknyertesek képei és adatai a nyeremények sikeres átadását követő napon törlődnek.

8.4. A nyertes Játékosok adatai a Szervező belső, nem nyilvános rendszereiben – az adatok típusa szerint – az alábbi eltérő időtartamokig kerülnek megőrzésre:

- 8 (nyolc) évig kerül megőrzésre: a nyeremény átadását igazoló átadás-átvételi jegyzőkönyv (és az azon szereplő adatok: név, lakcím, aláírás). Ennek jogalapja a Szervezőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítése: ezen dokumentumok a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § (2) bekezdése alapján szigorú számviteli bizonylatnak minősülnek. *
- 5 (öt) évig kerülnek megőrzésre: a nyertesek egyéb lebonyolítási és kapcsolattartási adatai, úgymint a telefonszám, e-mail cím, ruházati méret, valamint a kapcsolódó e-mail és Messenger üzenetváltások. Ennek jogalapja a Szervező azon jogos érdeke, hogy a Polgári Törvénykönyv szerinti általános 5 éves elévülési időn belül egy

esetleges fogyasztóvédelmi panasz, hatósági ellenőrzés vagy jogvita esetén igazolni tudja a Játék és a méretegyeztetés jogszerű menetét.

8.5. A Nyertesek nevének és Pályázatának nyilvános közzététele (Szerződés teljesítése és promóciós cél): A Játékos a Játékban való részvétellel, valamint a nyeremény átvételével kifejezetten tudomásul veszi és elfogadja, hogy a Szervező a Játék transzparenciájának (a visszaélések kizárásának és a Játék tisztaságának nyilvános igazolása), valamint saját marketing- és promóciós tevékenységének biztosítása érdekében a Nyertesek nevét és nyertes Pályázatát (fotóját) a Szervező hivatalos weboldalán (www.uponor.hu) és hivatalos Facebook-oldalán nyilvánosan közzéteszi.

Tekintettel arra, hogy a nyilvános bemutatás a Játékban való részvétel és a nyereményre való jogosultság alapvető feltétele (a Szervező és a Játékos közötti játékszerződés része), a Nyertes a nyeremény átvételével határozott időre, a közzétételtől számított 5 (öt) éves időtartamra visszavonhatatlan, területi korlátozás nélküli, díjmentes felhasználási jogot enged a Szervező részére a név és a fotó megjelentetésére. A Nyertes ezen 5 éves időtartam alatt nem jogosult a fotó és a név törlését vagy eltávolítását kérni sem a weboldaltól, sem a Facebook-felületről. A Szervező vállalja, hogy a megjelölt 5 éves időtartam lejártá után a Nyertes nevét és fotóját a nyilvános online felületeiről (weboldal, Facebook-posztok) véglegesen eltávolítja.

9. Záró rendelkezések

9.1. Irányadó jog: A jelen Játékra és a Játékszabályzatra kizárólag a magyar jog előírásai alkalmazandók.

9.2. Módosítás és törlés joga: A Szervező fenntartja a jogot a Játékszabályzat indokolt esetben történő módosítására vagy a Játék törlésére, a résztvevők egyidejű, megfelelő tájékoztatása mellett.

9.3. Meta (Facebook) nyilatkozat: Ezt a Játékot a Meta Platforms, Inc. (a továbbiakban: Meta) semmilyen formában nem szponzorálja, nem támogatja, nem szervezi, nem kezeli, és azzal semmilyen kapcsolatban nem áll. A Játékban való részvétellel minden Játékos teljes körűen, kifejezetten és visszavonhatatlanul mentesíti a Metát (Facebookot) a Játékkal kapcsolatban felmerülő mindennemű felelősség alól. A Játékosok tudomásul veszik, hogy az általuk a Játék során átadott személyes adatokat és Pályázatokat nem a Facebook, hanem a Szervező részére adják át.

Budapest, 2026. június 30.

Uponor Épületgépészeti Kft.
Szervező